

TEMARIO

Unidad 1 - ¿Qué es Java? JDK – JRE – JVM. Historia.

Unidad 2 - Entornos de desarrollo (IDE). *Eclipse*. Como instalar... Requerimientos

Unidad 3 - Programación Orientada a Objetos **vs** Programación Estructurada.

Unidad 4 - Estructuras de datos, declaración de variables, condicionantes y bucles. Ambiente de una variable.

Unidad 5 - Funciones y Procedimientos. Incorporar el concepto de métodos. **Coding Dojo**

Unidad 6 - Aprendiendo a crear clases y ver cómo es su comportamiento.

Unidad 7 - Interacción entre clases.

CRONOGRAMA DE CLASES

Clase 1	Unidad 1, 2, 3
Clase 2	Unidad 4
Clase 3	Unidad 4, 5
Clase 4 - 5	Unidad 5
Clase 6	Unidad 5, 6
Clase 7 - 8	Unidad 7